

LE REGOLE DEL GIOCO

NUMERO DI GIOCATORI

Due con MATTO 50

Fino a quattro con MATTO 150

Sei con MATTO 250

PREPARAZIONE AL GIOCO

Rovesciare il contenuto della scatola in mezzo al tavolo.

Ogni giocatore posiziona davanti a sè una base.

INIZIO E SCOPO DEL GIOCO

A sorte si estrae il primo giocatore.

Scopo del gioco è completare per primo un muretto composto da **4 file** di mattoncini sovrapposte, della lunghezza esattamente **pari alla base**, usando gli elementi che il lancio del dado riporta.

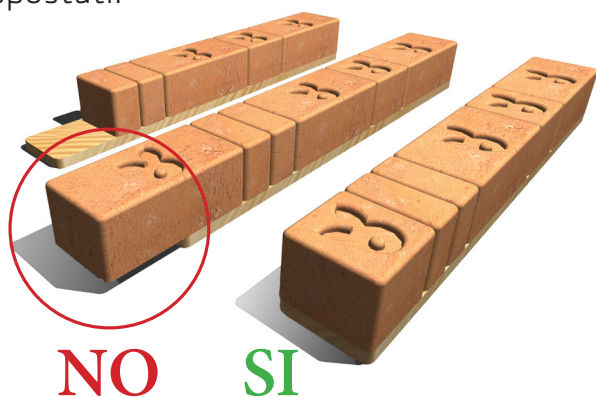
COME SI GIOCA

A turno, si lancia il dado e si prende dal centro del tavolo il corrispettivo assegnato.

Il pezzo ottenuto deve essere usato subito e allineato sulla base partendo da uno dei due estremi.

Ogni strato deve essere completato prima di procedere al livello superiore; se l'ultimo mattone non coincide, **il giocatore salta il turno** e non ritira nulla dal tavolo.

Non si può proseguire finché il dado non indica il mattoncino giusto necessaria per terminare la fila. Una volta i mattoncini posizionati non possono essere più spostati.





I SIMBOLI DEL DADO


 **MATTO** - si prende e si usa direttamente un mattoncino grande

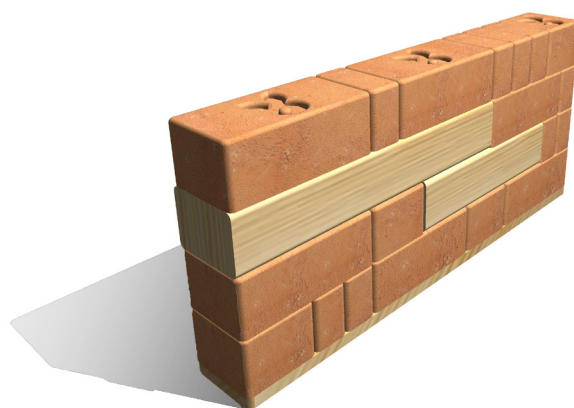
 **MEZZOMATTO** - si prende e si usa un mattoncino medio

 **MINIMATTO** - si prende e si usa un mattoncino piccolo

 **LEGNO** - si prende dal tavolo un legno a scelta

 **JOLLY** - si ritirano e si usano subito 1 mattone grande, 1 medio e 1 piccolo

 **DISPETTO** si ruba un mattoncino o un legno a scelta dall'ultimo livello in alto del muretto di un altro giocatore.



VINCERE LA PARTITA

Per vincere bisogna costruire 4 strati di muretto completando correttamente una fila dopo l'altra.

Se l'ultimo pezzo ottenuto non coincide, il giocatore tira il dado nel suo turno, finché non esce il pezzo finale giusto.

Se esce un JOLLY o un pezzo eccedente la riga, il giocatore salta ancora il turno.

Esiste un gioco di strategia e tanta fortuna, ed è divertente così!