

LE REGOLE DEL GIOCO

NUMERO DI GIOCATORI

Due con MATTO CRAFT 2
Fino a quattro con MATTO CRAFT 4

PREPARAZIONE AL GIOCO

Rovesciare il contenuto della scatola in mezzo al tavolo.

Ogni giocatore posiziona davanti a sé una base di legno.


INIZIO E SCOPO DEL GIOCO

A sorte si estrae il primo giocatore. Scopo del gioco è completare per primo un muretto composto da **6 file** di mattoncini sovrapposte, della lunghezza esattamente **pari alla base di legno**, usando gli elementi che il lancio del dado riporta.

COME SI GIOCA


A turno, si lancia il dado e si prende dal centro del tavolo il corrispettivo assegnato. Il pezzo ottenuto deve essere usato subito e allineato sulla base di legno partendo da uno dei due estremi. Ogni strato deve essere completato prima di procedere al livello superiore; se l'ultimo mattone non coincide, **il giocatore salta il turno** e non ritira nulla dal tavolo. Non si può proseguire finché il dado non indica il mattoncino giusto necessaria per terminare la fila. Una volta i mattoncini posizionati non possono essere più spostati.


I SIMBOLI DEL DADO


 **MATTO** - si prende e si usa direttamente un mattoncino grande

 **MEZZOMATTO** - si prende e si usa un mattoncino medio

 **MINIMATTO** - si prende e si usa un mattoncino piccolo

 **LEGNO** - si prende dal tavolo un legno a scelta

 **JOLLY** - si ritirano e si usano subito 1 mattone grande, 1 medio e 1 piccolo

 **DISPETTO** si ruba un mattoncino o un legno a scelta dall'ultimo livello in alto del muretto di un altro giocatore. Il legno si può rubare solo quando è usato come mattone. Non è possibile smontare una porta o una finestra già posizionata. Il buco che si crea deve essere riempito senza spostare i mattoncini.

UTILIZZO DEI LEGNI

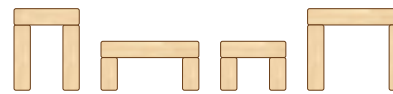
Quando il dado segna "legni" si pesca un legnetto che può essere utilizzato in due modi.

1. Orizzontale come fosse un mattoncino da inserire subito e se lo spazio lo consente.

2. Per costruire una porta o una finestra.

In questo caso viene conservato a parte, finché non si ottengono un massimo di 3 legni, almeno due della stessa misura. Una volta collezionati 3 legni questi si possono posizionare: 2 verticali e uno orizzontale.

In alternativa questi legni conservati possono essere utilizzati come normali mattoncini se lo spazio lo consente.



Attenzione! L'architrave **NON** può oltrepassare il sesto livello del muretto, in questo caso i legni diventano utilizzabili solo come mattoncini. Valutare bene lo spazio restante prima di scegliere un legno. Una volta completate 4 file **NON** è più possibile costruire porte e finestre e i legni pescati si possono utilizzare solo in posizione orizzontale.

VINCERE LA PARTITA

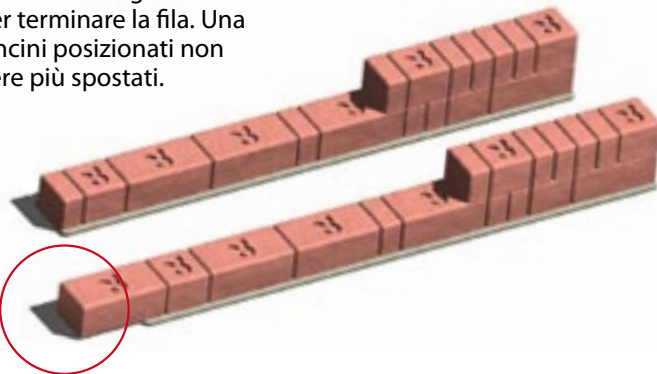
Per vincere bisogna costruire 6 strati di muretto completando correttamente una fila dopo l'altra. Se l'ultimo pezzo ottenuto non coincide, il giocatore tira il dado nel suo turno, finché non esce il pezzo finale giusto. Se esce un JOLLY o un pezzo eccedente la riga, il giocatore salta ancora il turno.

STRATEGIA

L'andamento di una partita MATTO CRAFT dipende dai simboli che il lancio del dado ci regala. Porte e finestre creano spazi vuoti che consentono di completare il muretto in modo più veloce. Il DISPETTO permette di rubare all'avversario un pezzo chiave cambiando la sua strategia. Non è possibile però rubare un'architrave di una finestra o una porta già completata. Si possono invece rubare i legni posizionati da soli orizzontalmente sull'ultimo livello superiore. Esiste un gioco di strategia e tanta fortuna, ed è divertente così!

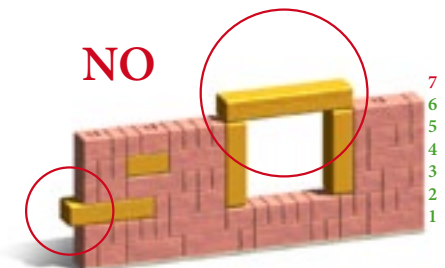
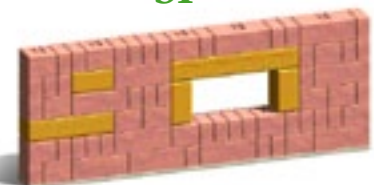
SI

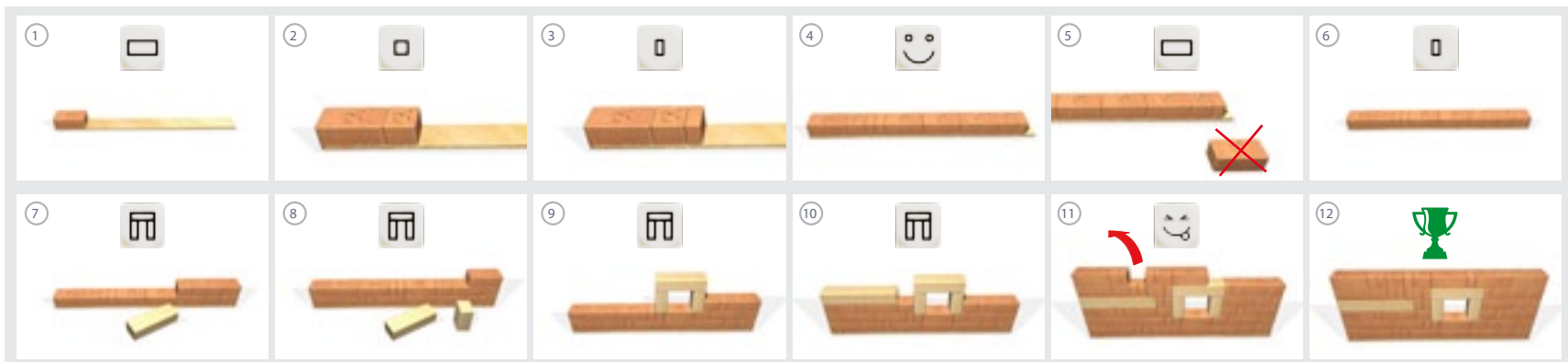
NO



SI

NO





MATTO CRAFT

MATTO CRAFT 4



www.mattocostruzioni.it

MATTO CRAFT

MATTO CRAFT è un nuovo Gioco di Società, istruttivo e divertente per tutti, dai 6 anni in su. Una scatola MATTO CRAFT 2 è adatta per 2 giocatori, la scatola MATTO CRAFT 4 permette invece di giocare fino a 4 giocatori.

L'obiettivo è quello di costruire un muretto di mattoni a 6 livelli, con o senza porte e finestre in legno. Chi riesce a completare per primo 6 strati, ha vinto. Il contenuto della scatola può anche essere utilizzato come un MATTO normale, per divertirsi a costruire con la fantasia.

L'uso dei mattoncini e travetti non fissati aiuta i bambini a conoscere la spazialità e ad imparare ad organizzare lo spazio e gli oggetti in esso. MATTO CRAFT, inoltre, introduce i bambini all'arte ma anche alla matematica, alla geometria e alla fisica. Giocare con le costruzioni permette di socializzare e di sperimentare il lavoro di gruppo. MATTO CRAFT è un gioco evolutivo e completo, adatto a tutte le età grazie al quale i bambini, inventando, costruiscono anche loro stessi. Visita il nostro sito per ulteriori informazioni e immagini.

